|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | CODE PROJET | Fiche de test |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| DESCRIPTION | | | |
| Projet : | N° de fiche : | Auteur : | Référence séquence de test : |
| Sequence\_matching | Character.cpp |  | TestCharacter.cpp |
| Date du test : | 25.10.2017 | |  |
|  |  | |  |

|  |
| --- |
| IDENTIFICATION DU CAS |
| void TestGetSetValue(): teste   1. void setValue(char c); 2. char getValue(); |

|  |
| --- |
| DESCRIPTION DU TEST (valeurs, actions) |
| Valeurs: c=’m’  Actions:  （１）．set le valeur de cet objet  （２）．get le valeur de cet objet |

|  |
| --- |
| RESULTATS ATTENDUS |
| *character->getValue()=='m'* |

|  |
| --- |
| RESULTATS OBTENUS |
| *character->getValue()=='m'* |
| Anomalie n° : |